**Programación con B4X**

Tema 1 – Por qué B4X

Version 1.0, marzo 2021

Autor original: [Prokopis Leon](https://github.com/pliroforikos)

Traducido al español por [José Miguel López](https://github.com/Lamashino)

[](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

# Tema 1 – Por qué B4X

**1h**

Muchos programadores nuevos se preguntan en qué lenguaje de programación invertir su tiempo y esfuerzo. Cada lenguaje de programación tiene ventajas pero también desventajas que deben tenerse en cuenta. A menudo, la selección de un idioma también determina la evolución posterior del desarrollador. Más aún, cuando se trata de utilizar el lenguaje con fines educativos, hay elementos individuales que deben tenerse en cuenta.

Así pues, el lenguaje de programación elegido debe ser:

* Moderno y estructurado.
* Ser fácil de aprender para niños y nuevos programadores.
* Proporcionar un entorno de desarrollo integrado sin confusión.
* Permitir al alumno desarrollar aplicaciones en diferentes plataformas como Windows, Android, IOS, Linux, Raspberry Pi, Arduino etc.
* Proporcionar todas las estructuras de datos modernas como listas, mapas, etc.
* Provide all modern data structures as lists, maps etc.
* Mantener el interés de los estudiantes brindándoles la posibilidad de desarrollar diferentes tipos de aplicaciones, por ejemplo, juegos, etc.

El lenguaje de programación **B4X** proporciona todas las características anteriores y también es un lenguaje para desarrollar aplicaciones de alto nivel que pueden ser un trampolín para el desarrollo profesional futuro. Además, cuenta con un público muy entusiasta que con mucho gusto ayuda en cualquier tipo de duda.

Para mas información, se puede visitar el sitio web: [https://www.](https://www.b4x.com/learn.html) [b4x.](https://www.b4x.com/learn.html) [com/learn.](https://www.b4x.com/learn.html) [html](https://www.b4x.com/learn.html)

## Instalación de B4X

La información más actualizada sobre cómo instalar B4X está siempre aquí: <https://www.b4x.com/b4j.html>